* Boole sort in c language

#include<stdio.h>

void boobles(int a[],int n)

{

for(int i=0;i<n;i++)

{

for(int j=i+1;j<n;j++)

{

if(a[i]>a[j])

{

int temp;

temp=a[i];

a[i]=a[j];

a[j]=temp;

}

}

}

for(int i=0;i<n;i++)

{

printf("%d\n",a[i]);

}

}

void main()

{

int a[6]={1,3,4,2,8,7};

int n=6;

boobles(a,6); }

* Selection sort in c language

#include<stdio.h>

void selections(int a[],int n)

{ int min;

for(int i=0;i<n;i++)

{ min=i;

for(int j=i+1;j<n;j++)

{

if(a[min]>a[j])

{

min=j;

}

int temp;

temp=a[min];

a[min]=a[i];

a[i]=temp;

}

}

for(int i=0;i<n;i++)

{

printf("%d\n",a[i]);

}

}

void main()

{

int a[6]={1,3,4,2,8,7};

int n=6;

selections(a,6);

}

* Insertion sort

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int n,key,j;

cin>>n;

int a[n];

for(int i=0;i<n;i++)

{

cin>>a[i];

}for(int i=0;i<n;i++)

{

key=a[i];

j=i-1;

while(j>=0&&a[j]>key)

{

a[j+1]=a[j];

j=j-1;

}

a[j+1]=key;

}

for(int i=0;i<n;i++)

{

cout<<a[i]<<endl;

}

return 0;

}